

POUSSIN PING-PONG



BRICOLAGE D'UN LAPIN AVEC UNE BALLE DE PING-PONG

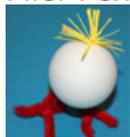
Une petite idée toute simple pour fabriquer une ribambelle de petits **poussins ping-pong** ! Plus il y aura de poussins mieux ce sera pour créer une ambiance de printemps ou de Pâques sur la table. Les **poussins ping-pong** est un bricolage fait maison pour préparer ses propres jouets. Bien entendu, vous aviez deviné que la tête et le corps de ces **poussins** est une balle de ping-pong !

Le bricolage du poussin en balle de ping-pong se fait en deux temps : la formation du corps du **poussin** et la formation des pattes. Votre enfant aura besoin de votre aide pour percer les trous par exemple. Aidez votre enfant en fonction de son âge, de ses capacités motrices et de son envie d'être aidé.

FORMER LE POUSSIN

Découper une petite bande de papier jaune. Franger la bande de papier et la rouler sur elle-même.

Plier l'extrémité de la bande de papier pour la coller sur la tête du **poussin**.



Découper un petit losange de papier rouge, le plier en deux et le coller au centre de la balle de ping-pong pour faire le bec du **poussin**.



Dessiner les deux yeux du poussin avec un gros feutre noir.



FORMER LES PATTES DU POUSSIN

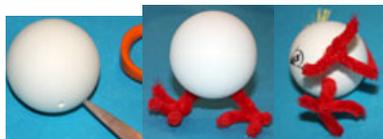
Couper les cures pipes en deux parties égales. Couper chaque demi cure-pipe en trois brins et les torsader sauf le dernier centimètre.



Ouvrir les extrémités libres du cure-pipe et les plier à angle droit comme la patte d'un poussin.



Percer deux trous dans la balle de ping pong à 1 cm l'un de l'autre. Glisser l'extrémité des cure-pipes dans les trous.



Le poussin est terminé, faites d'autres poussins ping-pong pour faire une belle ribambelle !



 Imprimer la page

LES PRODUITS 10 DOIGTS POUR RÉALISER CETTE ACTIVITÉ



Papier épais multicolore, 25 x 35 cm - 25 feuilles

Réf : 14942

8,49 €

(soit 0,34 € / feuille)



Bâton de colle blanche Cléopâtre

à partir de

0,99 €



Boules en polystyrène - Taille au choix

à partir de

1,49 €

Retrouver mon matériel sur le site 10doigts.fr