

# JEU DE MOTS ZINZINS

## Jeux des mots zinzins



LÉ É FE  
CAR NOUILLE

## JEU D'ASSOCIATION DE SYLLABES POUR FAVORISER LA LECTURE

Un jeu de mots pour jouer avec les syllabes et faciliter la reconnaissance visuelle pour une lecture plus aisée et plus rapide.

Le fait d'inventer des mots zinzins procure à votre enfant un vrai plaisir qui lui fait totalement oublier l'exercice de lecture.

L'apprentissage de la lecture perd son côté fastidieux et ennuyeux.

Jouez le jeu à fond et inventez des mots complètement zinzins avec votre enfant. Il n'y a que deux règles : les vrais mots sont

totallement interdits et tous les mots zinzins inventés doivent être prononcés à voix haute.

Avant de jouer il faut créer le jeu des mots zinzins. Le jeu peut être créé en utilisant les cartes Tête à modeler qui sont proposées. À chacun de compléter le jeu en ajoutant des syllabes supplémentaires en utilisant les cartes de jeu laissées vides.

TON GNE CAS CRE  
CRA CO TOR VETTE  
PAUD LE COR DON  
CA GRO NELLE GNE  
AN DI CHÉ DAU  
RI CHON VRE PHIN  
NILLE I MAN DIN CY  
BEAU COC COU COU

## Sons à associer, planche 1

AN NE CHAT LOT  
A BLAI BU CHA Á  
NON REAU FFE  
GNEAU BI SON VAL  
RAI QUETTE CA CI  
GNÉE BE NARD NA  
BA LETTE CHE GO  
LEI BOUC VREUIL

## Sons et syllabes à lire planche 2

DE RE DO DO ZELLE  
PON Á É REUIL GRE  
CHA CU ES FAU PE  
DRA LÉ CAR NOUILLE  
GON É É VETTE GUE  
DRO PHANT GI RA  
MA É PER GA FE HI  
DAI VIER GOT BOU

## Syllabes à associer et à lire planche 3

HAM STER PO TA ME  
HÉ RI SSON IM PA A  
HO MARD JU MENT  
HI PPO LA KO PI NE  
LA KAN ROU MA CE  
GOU PIN LA LA LÉ O  
LA MA ZARD LIO  
LI LÉ LIÉ VRE NNE

## Planche 4 de syllabes à imprimer

PARD MOU POU TON  
LOU VE PAN LI QUIN  
LOU CHE DA RE SOU  
TRE MOU POI RIS  
MOU OUR LE SER  
LE TON SSON PÉ LI  
MOU SON CHE GEON  
FETTE PA POU PI RA  
FLON LAIN POU CAN

## Étiquettes de syllabes



Des étiquettes de syllabes à imprimer



Etiquettes vides à imprimer



Carte de scores à imprimer

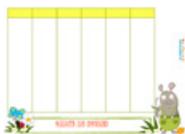
Imprimer les cartes du jeu de mots zinzins directement sur des feuilles de papier cartonné ou coller les feuilles imprimées sur du carton de récupération.



Découper les étiquettes de syllabes.



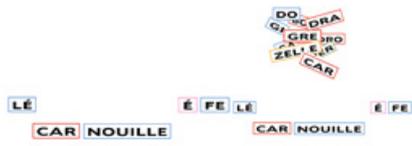
Imprimer les feuilles de score. Pour une réutilisation des feuilles de score il suffit de les plastifier avec du plastique adhésif transparent et d'utiliser des feutres effaçables.



Distribuer 5 cartes a chaque joueur et placer les autres en pile au centre de la table.



Etaler les cartons de jeu sur la table de façon à bien voir ce qui est écrit dessus. A tour de rôle, chaque joueur doit inventer un nouveau mot avec les syllabes qu'il a sa disposition. Pour marquer un point le mot ne doit pas exister ( utiliser un dictionnaire pour en faire la preuve ) et il doit pouvoir lire à voix haute le mot zinzin qu'il vient d'inventer. Il est possible de compliquer le jeu en obligeant les joueurs à utiliser 1 carton d'une couleur ou d'interdire certaines couleurs.



[Cliquer pour voir en grand](#)