

ETIQUETTE DE LECTURE DU NOM DES ANIMAUX

DES ÉTIQUETTES DE LECTURE POUR APPRENDRE À LIRE LE NOM DES ANIMAUX



Un jeu d'**étiquettes de lecture** à découper. Les **étiquettes** découpées, aident votre enfant à reformer le nom de tous les animaux de la liste. Le nom de chaque animal est découpé en syllabes qui se retrouvent sur des petites **étiquettes de lecture**. A votre enfant de lire les syllabes et de tenter de reconstruire le nom d'animaux existant. Pour jouer votre enfant doit pouvoir lire les syllabes et tenter diverses associations jusqu'à ce qu'il obtienne

le nom d'un animal. La vérification est facile, il suffit de vérifier sur la liste si le nom existe. Un jeu de **lecture** à réserver aux enfants ayant déjà commencé la lecture. Pour les autres, utiliser la version avec la liste des noms à retrouver.

Imprimer les **étiquettes de lecture** du nom des animaux sur des feuilles blanches.



Imprimer les **étiquettes de lecture**

Coller les feuilles imprimées sur du carton de récupération pas trop épais. (Le carton des boîtes de pâtes alimentaires est parfait !) Attention de mettre de la colle sur toute la feuille.



Découper les **étiquettes de lecture** avec des ciseaux.



Etaler toutes les **étiquettes de lecture** sur la table, côté imprimé sur le dessus.



Tirer entre 2 et 4 **étiquettes**, lire les syllabes et tenter de les associer pour trouver un nom d'animal.



Si aucune syllabe ne s'associe, choisir une nouvelle **étiquette** et en reposer une sur la table. Le mot formé reste posé sur la table, les **étiquettes** ne peuvent plus être utilisées.



A chaque mot formé, le joueur marque 1 point. Le gagnant est celui qui a marqué le plus de point.

CHE VRE = 1 point

Le jeu peut se jouer en équipe ou individuellement. Avec un jeu enfant, il est possible de former une équipe avec l'un des parents et l'enfant contre le second parent seul ! La partie terminée, il est possible de vérifier que tous les noms d'animaux ont été trouvés en lisant la liste complète.

CY GNE
CHE VRE
CAS TOR
DAU PHIN
CHE NILLE
CA I MAN

Le jeu peut être complété en utilisant les étiquettes vides pour créer de nouveaux noms d'animaux.

LES ÉTIQUETTES DE NOMS DES ANIMAUX À IMPRIMER POUR LA LECTURE

TON GNE CAS CRE
CRA CO TOR VETTE
PAUD LE COR DON
CA CRO NELLE GNE
AN DI CHE DAU
RI CHON VRE PHIN
NILLE I MAN DIN CY
BEAU COC COU COU

Sons à associer planche 1 d'étiquettes de lecture du nom des animaux

AN NE CHAT LOT
A BLAI BU CHA A
NON REAU FFLE
GNEAU BI SON VAL
RAI QUETTE CA CI
GNÉE BE NARD NA
BA LETTE CHE GO
LEI BOUC VREUIL

Sons et syllabes à lire planche 2 d'étiquettes de lecture des animaux

DE RE DO DO ZELLE
PON A É REUIL GRE
CHA CU ES FAU PE
DRA LÉ CAR NOUILLE
GON É É VETTE GUÉ
DRO PHANT GI RA
MA É PER GA FE HI
DAI VIER GOT BOU

Syllabes à associer et à lire planche 3 des étiquettes de lecture des animaux

HAM STER PO TA ME
HÉ RI SSON IM PA A
HO MARD JU MENT
HI PPO LA KO PI NE
LA KAN ROU MA CE
GOU PIN LA LA LÉ O
LA MA ZARD LIO
LI LÉ LIÉ VRE NNE

Planche 4 de syllabes à imprimer Etiquettes de lecture

PARD MOU POU TON
LOU VE PAN LI QUIN
LOU CHE DA RE SOU
TRE MOU POI RIS
MOU OUR LÉ SER
LE TON SSON PÉ LI
MOU SON CHE GEON
FETTE PA POU PI RA
FLON LAIN POU CAN

Étiquettes de syllabes

étiquettes de lecture à imprimer



Etiquettes de lecture 8 à associer pour reformer le nom des animaux

