

# LE JEU DE L'OIE DE NOËL

Imprime le plateau de la page suivante et découpe ton dé et tes pions.  
Chacun son tour, les joueurs lancent 1 dé et avancent leur pion case par case.  
Certaines cases ont un effet particulier que je te laisse découvrir ci-dessous



Si le joueur tombe sur un sucre d'orge, il avance de nouveau du nombre de points réalisés.



Si le joueur tombe sur une **flèche**, il suit la flèche (valable dans les 2 sens)



**Case 6:** Chante une chanson de Noël ou retourne à la case départ



**Case 31 :** Trouve quelque chose de rouge en 10 secondes ou recule de 6 cases



**Case 10 :** Rejoue une seconde fois

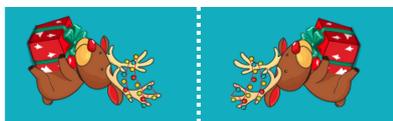


**Case 45:** réponds à une question posée par tes adversaires. Si tu te trompes, tu recules de 3 cases

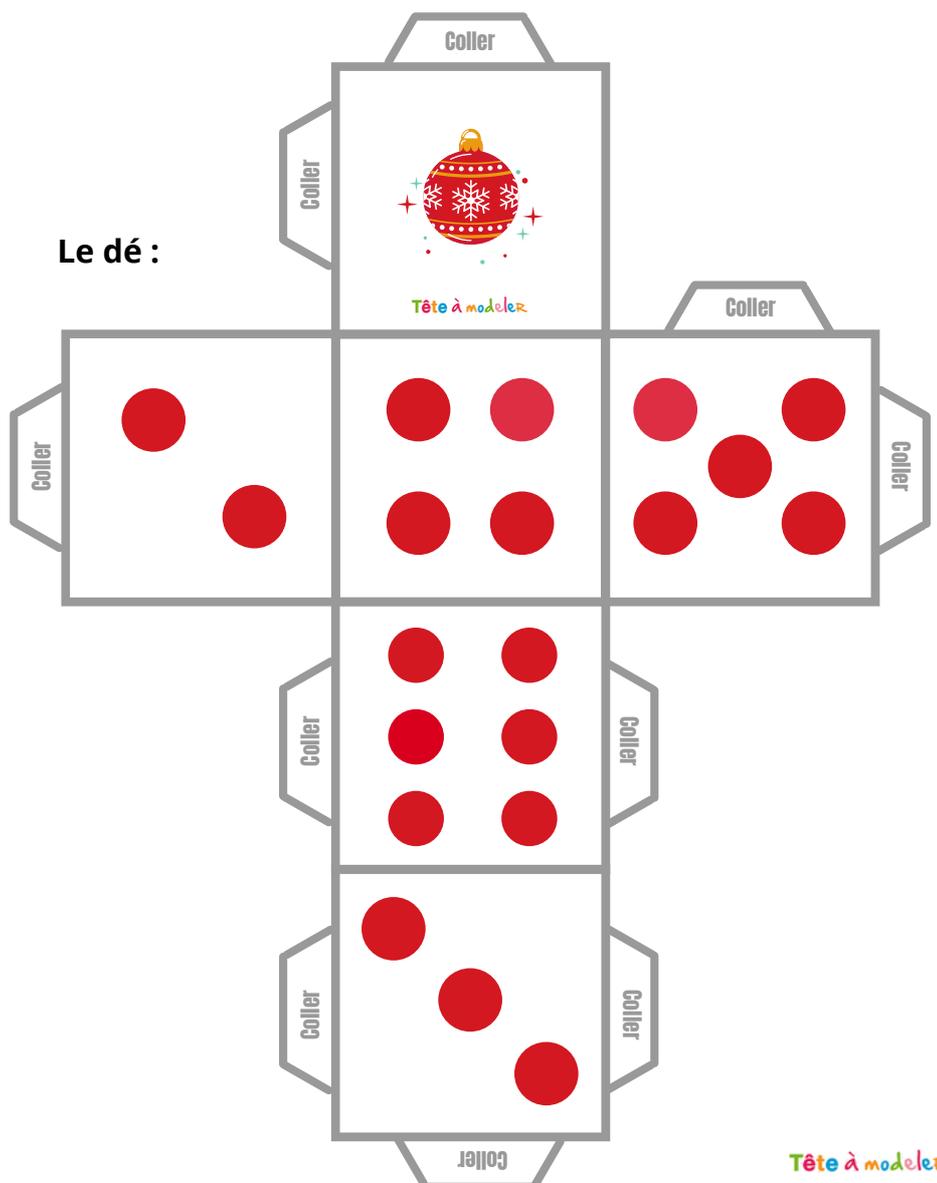


**Case 18 :** Sautte 10 fois à cloche pied ou recule de 10 cases

Les pions :



Le dé :



# LE JEU DE L'OIE DE NOËL

