

RÉSoudre UN PROBLÈME DE MATHS 1

Problèmes de maths : 1 - lire l'énoncé

RÉALISATION

Observe bien cette publicité pour tee shirt : **trouve combien coûtent 5 tee shirts rouges.**

Activité pratique pour aider des enfants à comprendre et résoudre un problème de maths : lire le problème.

<p>Tee shirt vert 15 € pièce</p> 	<p>Tee shirt rouge 17 € pièce</p> 
<p>Tee shirt bleu 13 € pièce</p> 	<p>Tee shirt rose 11 € pièce</p> 

Lis l'énoncé de ce problème et entoure en rouge les informations contenues dans l'énoncé et entoure en bleu les ou la question.

Prenez un cahier d'exercices de maths ou les illustrations de Tête à modeler et aidez votre enfant à identifier, en surlignant ou en entourant ce qui est une information et ce qui est une question.



Au cours de cette étape l'exercice porte sur l'identification des informations et des consignes. Ne vous attachez pas résoudre le problème lui-même.

Imprimez les modèles de Tête à modeler : cliquez sur les imageries pour visualiser les exemples et les imprimer.





	Point	Face	Volume	Surface
cube	8	6	8	24
cube	8	6	8	24
cube	8	6	8	24

- Le cube a 8 sommets
- 6 faces
- 12 arêtes
- 24 faces

	Point	Face	Volume	Surface
cube	8	6	8	24
cube	8	6	8	24
cube	8	6	8	24

Inspirez-vous de ces exemples pour créer de nouveaux problèmes de **maths** avec votre enfant. Créer un problème de maths est le meilleur moyen pour l'enfant de comprendre sa structure. De plus il ne se trouve plus passif face à un problème insurmontable, il est celui qui "dompte" le problème. Dans un premier temps contentez-vous de copier les modèles en changeant le contenu, puis demandez ensuite à votre enfant d'inventer un élément nouveau, puis d'inventer un problème entier.

Résoudre un problème de maths 1

DES PRODUITS 10 DOIGTS POUR VOS EXPÉRIENCES SCIENTIFIQUES



Soliflores en verre - Lot de 5

à partir de
4,45 €

Retrouver mon matériel sur le site [10doigts.fr](https://www.10doigts.fr)