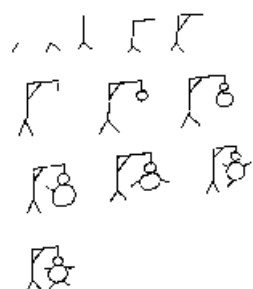


# LE POKÉPENDU



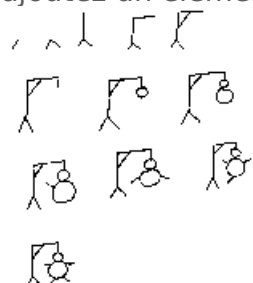
## RÉALISATION DU JEU DE POKÉPENDU

**Jeu du pendu** réalisé avec le nom des **Pokemons** pour découvrir le plaisir des lettres. Sur une idée envoyée par un membre anonyme .

[Voir les instructions >>](#)

Avec l'essor de **Pokemon GO**, voici un jeu qui plaira au enfant. Il s'agit du traditionnel jeu du pendu mais en utilisant uniquement les noms des Pokémon. Le principe est simple, le premier joueur choisit un nom de Pokémon que l'autre joueur doit deviner en proposant des lettres composant ce nom. Sur la feuille écrivez la première lettre du nom de Pokémon et sa dernière lettre. Tracez un petit trait entre les 2 pour chaque lettre manquante C-----E


Demandez à l'enfant de trouver les lettres manquantes Pour chaque bonne réponse, écrivez la lettre sur son emplacement symbolisé par le trait CA-A---E Pour chaque mauvaise réponse ajoutez un élément au dessin de la potence et du pokémon pendu selon ce modèle.



Le nom du Pokémon doit être trouvé avant que le dessin du pendu soit terminé.  
Inversez les rôles

Les autres fiches Pokémon

Fiche n°22- [Le poképendu](#) sur proposition de : anonyme (5 octobre 2000) Fiche n°10 - [Je lis et je trouve l'intrus Pokémon](#) (1 août 2000) Fiche n°9 - [Pokémon quand tu me tiens, je raconte de nouvelles histoires](#) (6 juillet 2000)

 Publiez la photo de la réalisation de votre enfant dans l'[espace Facebook Tête à modeler](#) , les amis et la famille pourront ainsi laisser leur commentaires ! Rejoignez la **communauté Tête à modeler** et partagez vos astuces, vos idées ou vos créations.

Jeu du pendu sur les Pokémon