

## JOUER A LA MARELLE SEUL



### COMMENT JOUER À LA MARELLE

Le **jeu de la marelle** peut se jouer seul, il suffit d'un palet et d'une craie pour dessiner les cases. Pratiqué seul, le jeu de marelle permet aux enfants jouant dehors de s'amuser, de faire de l'exercice ...

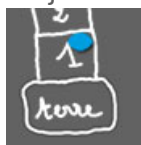
Le ciel et la terre sont les bases sur lesquelles le joueur peut poser ses deux pieds sur le sol. En partant de la terre, le joueur doit faire un aller vers le ciel et un retour en sautant à cloche pied de case en case en suivant le lancer de son palet de cases en cases.

Le jeu de marelle est une succession de 9 cases dessinées sur le sol sur lesquelles un joueur doit lancer un palet, aller le ramasser en sautant à cloche pied de case en case en évitant les lignes de marcher sur les lignes

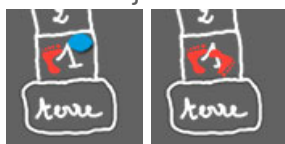
Pour l'aller, le joueur doit impérativement rester dans le cercle "terre" pour lancer son palet et prendre son départ. Pour le retour il doit lancer et prendre son départ du cercle "ciel".

#### Pour jouer seul à la marelle

Le joueur se place dans le cercle de la terre et lance son palet dans la case 1.



S'il y parvient il doit sauter dans la case 1 à cloche pied, ramasser son palet et revenir sur terre toujours à cloche pied et sans poser le pied sur les lignes.

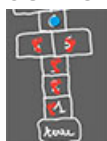


Si le joueur pose les deux pieds par terre avant de revenir sur terre ou s'il marche sur les lignes, il doit recommencer et reprendre son jeu en lançant son palet dans la case où il se trouvait avant d'échouer.



#### Les cases doubles

Les cases 4 et 5 : lorsque le joueur est parvenu à poser son palet sur la case 5 il doit poser un pied dans la case 4 et un pied dans la case 5 en même temps. Le joueur ramasse son palet et doit faire demi-tour en sautant.



Les cases 7 et 8 : lorsque le joueur est parvenu à poser son palet sur la case 7 il doit poser un pied dans la case 7 et un pied dans la case 8 en même temps. Le joueur ramasse son palet et doit faire demi-tour en sautant. Le joueur passe la case 6 à cloche pied, saute les cases 4 et 5 un pied dans chaque case puis continue à cloche pied jusqu'à la terre.

#### Jouer à la marelle à plusieurs

## DES PRODUITS POUR JOUER AVEC 10 DOIGTS



Crayons graphite hexagonaux HB

à partir de  
**1,79 €**



Crayons de couleur effaçables - Pochette de 12 crayons

Indisponible



Taille-crayons avec réservoir

Réf : 06520

**1,79 €**



Marqueurs permanents noir

à partir de  
**1,89 €**



Jeu Dominos à customiser + gommettes

Réf : 29040

**2,99 €**



Jeu de 60 cartes et sa boîte à customiser

à partir de  
**2,59 €**



Coffret Jeu de l'oie - Activité Coloriage

Réf : 39035

**9,99 €**



Marionnettes animaux - Set de 5

Réf : 29558

**6,45 €**  
(soit 1,29 € / unité)

Retrouver mon matériel sur le site [10doigts.fr](https://www.10doigts.fr)

