

FABRIQUER LE JEU DES Gobelets de couleur



JEUX MONTESSORI : APPRENDRE LES COULEURS : LES Gobelets de couleur

Les gobelets de couleur sont une bonne manière pour vos enfants d'apprendre à différencier les couleurs grâce à la **méthode Montessori**.

L'enfant pourra alors travailler sa motricité en mettant les formes dans les gobelets de la bonne couleur de manière autonome.

Cette activité proposée par **Picorette** est **rapide** à réaliser et est **accessible** dès le plus jeune âge en

faisant attention à la taille des formes pour les plus petits.

MONTESSORI : LES Gobelets de couleur



ETAPE 1 : FOURNITURES :

Pour ce bricolage il vous faudra :

- Des gobelets en carton
- Du caoutchouc mousse
- De la peinture
- Des ciseaux.



ETAPE 2 : PEINDRE :

Pour commencer, il faudra peindre les gobelets en carton de différentes couleurs grâce à la peinture.

N'hésitez pas à les vernir afin qu'ils soient plus solides.



ETAPE 3 : DÉCOUPER :

Pour la suite, prenez le caoutchouc mousse correspondant aux couleurs des gobelets et découpez des formes de différentes tailles.



ETAPE 4 : LAISSER SÉCHER :

Il s'agira alors juste de bien laisser sécher les gobelets.



ETAPE 5 : JOUER :

Il est grand temps de laisser jouer l'enfant !
Il pourra assembler les formes dans les gobelets correspondants à la bonne couleur.

À voir aussi : [apprendre les couleurs grâce aux glaces de couleurs basé sur la méthode Montessori.](#)

Pour ceux qui s'intéressent à l'éducation Montessori 50 activités bienveillantes pour

renforcer... Le très très gros cahier d'activités de... Le grand cahier Montessori des tout
petits... 60 activités Montessori pour mon bébé 100 activités d'éveil Montessori - Dès... Le
guide d'activités Montessori de 0 à... Montessori de la naissance à 3 ans: Apprends-moi...

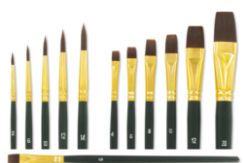
LES PRODUITS 10 DOIGTS POUR RÉALISER CETTE ACTIVITÉ



Caoutchouc mousse vif 20 x 30 cm - 10 feuilles

à partir de

3,79 €



Pinceaux à poils synthétiques

à partir de

1,99 €

Retrouver mon matériel sur le site 10doigts.fr