

APPRENDRE LES ADDITIONS GRÂCE AUX TABLES MONTESSORI



LES TABLES D'ADDITIONS MONTESSORI À IMPRIMER GRATUITEMENT

Imprimez gratuitement ces tables Montessori qui permettront de commencer l'apprentissage des additions. Ces tables permettent de visualiser les opérations des chiffres de 1 à 9. Elles permettent aussi une autocorrection grâce à une grille remplie.

Comment préparer IES TABLES D'ADDITIONS?

Commencez par imprimer les trois feuilles des tables d'additions. Plastifiez les trois feuilles et découpez les numéros de la troisième feuille. Plastifiez les éléments afin qu'ils durent plus longtemps .

Comment utiliser IES TABLES D'ADDITIONS ?

Les tables d'additions permettent à l'enfant de visualiser les additions traitant des nombres 1 à 9. Il est possible de commencer par utiliser la table vide pour comprendre le principe. Utilisez ensuite la grille vide et les nombres découpés afin de laisser l'enfant réfléchir en toute autonomie. Il pourra aussi s'autocorriger grâce au tableau rempli.

En quoi IES TABLES D'ADDITIONS va aider l'enfant ?

Les tables d'additions Montessori permettent aux enfants **d'appréhender les additions en les visualisant**. Ils pourront aussi travailler leur **autonomie** en s'autocorrigeant grâce à la table remplie.

J'imprime les éléments des TABLES D'ADDITIONS LA TABLE D'ADDITIONS REMPLIE

LA TABLE D'ADDITIONS VIDE

LES CHIFFRES DE LA TABLE D'ADDITIONS

Appréhender les additions grâce à la méthode Montessori Wrubxvcd Montessori, Addition Et Soustraction,... Addition Tables - Montessori Math for Kids... Montessori Addition Charts - First Grade... Homyl Jeux de Mathématiques Jouet Educatif...

LES PRODUITS 10 DOIGTS POUR RÉALISER CETTE ACTIVITÉ

Tout le matériel

Les produits indispensables

Les produits complémentaires

Ciseaux grand écolier précision



à partir de
0,99 €



Bâton de colle blanche Cléopâtre

à partir de
0,89 €



Feuilles colorées 220 gr/m² - 10 couleurs assorties

à partir de
2,00 €

Retrouver mon matériel sur le site [10doigts.fr](https://www.10doigts.fr)